

## Guillermo Varela

(coordenador executivo do Gabinete Iniciativa Jovem da Junta da  
Extremadura - Espanha)

### Oficina “Projectos Culturais com as Escolas e com os Jovens”

#### Imaginación aplicada, una alternativa al desarrollo, el modelo del gabinete de iniciativa joven

El Gabinete de Iniciativa Joven es el instrumento propuesto desde el gobierno regional de Extremadura para la implementación de la Sociedad de la Imaginación. Su labor se centra en aprovechar las posibilidades que ofrece la gestión deliberada de la creatividad, la imaginación, para la búsqueda de nuevos procesos, productos, servicios o experiencias que se diferencien del resto por ser innovadores. Trabajamos con personas, procesos, entornos y productos en base a tres ejes: la economía de la experiencia, la sociedad de los sueños y la innovación radical.

Los proyectos apoyados provienen de ámbitos empresariales, sociales y culturales, procedentes de personas que son de dentro y de fuera de Extremadura, proyectos permanentes o temporales. Todos comparten dos compromisos; apostar por acciones innovadoras en la región e implicar a la población joven en el desarrollo de los proyectos. Para dar cabida a la creatividad aplicada a un modelo de desarrollo, el Gabinete pone en marcha el “Laboratorio de la Imaginación”. Se configura como un espacio de trabajo en el cual las personas con iniciativas pueden interactuar, formarse, encontrar nuevas perspectivas, compartir ideas. El Laboratorio es un esfuerzo para dirigir la mirada de las iniciativas y las personas hacia el 2030, buscando ideas originales.

Desde Iniciativa Joven invitamos a la sociedad a desarrollar proyectos donde los valores sean; ilusión y pasión de partida, la cooperación, la imaginación aplicada, la experimentación para abrir nuevos caminos, el error como parte del aprendizaje y la innovación permanente como estrategia.

Gabinete de Iniciativa Joven  
- Junta de Extremadura -

encuentros  
alcultur  
faro'2005



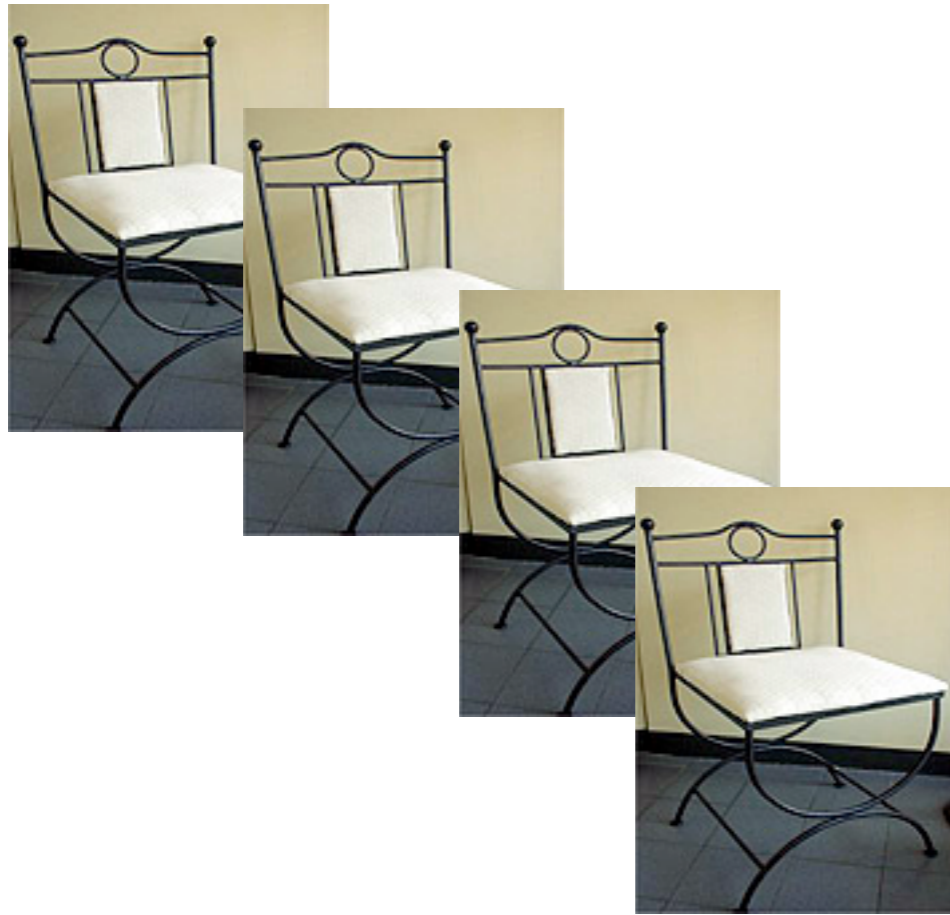
EXTREMADURA 2005-15  
Sociedad de la Imaginación



® nevoj iniciativa

# artesano

el artesano repite una pauta



# sillas de forja

el artista se sale de la pauta

# artista



**INNOVAR** no es inventar  
es detectar y generar nuevas oportunidades  
de negocio, sociales, culturales, artísticas

**original utilidad valor**

**Productos - Servicios - Procesos - Imagen  
- Relación con los clientes - Tipo de  
consumidor final - Comercialización - ...**

**perceber**

**imaginar**

**criar**

**innovate**

**SOCIEDAD DE LA IMAGINACIÓN**

# Recursos para Innovar

conhecimento

contatos

Proyecto Originales  
Construir nuevos  
conceptos

financiando

Materializarlos en  
el mercado

# Construir nuevos conceptos

## Seminarios de Creatividad



Laboratorio de la imaginación

## Experiencias Imaginativas con Innovadores



COMUNIDAD DE  
INNOVADORES

## Laboratorio Movil



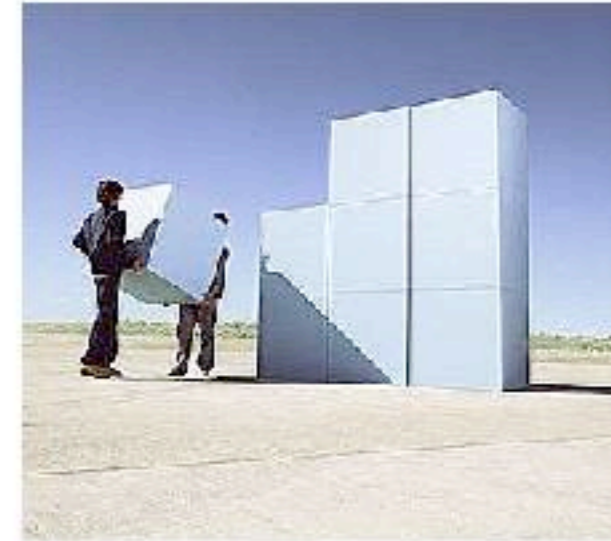
# Materializar proyectos

Unidades de Acción    Equipos de expertos a medida

Para la construcción del proyecto

Financiación    Para la puesta en marcha

Business Angel



# Proyectos

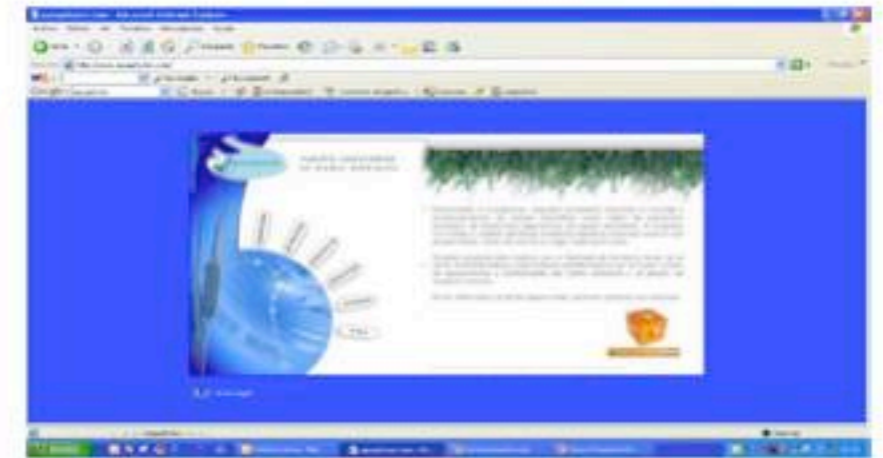


**LOS PROYECTOS INNOVADORES  
TIENEN FECHA DE CADUCIDAD.  
HAY QUE HACER ALGO CON ELLOS...**



hotel de la risa

[www.asacoproducciones.com](http://www.asacoproducciones.com)



[www.aquaphytex.com](http://www.aquaphytex.com)



**nevo|iniciativa**

OTRA FORMA DE VER Y HACER LAS COSAS

# Experiencias de Iniciativa Joven

Imagina Extremadura en el 2030



Exposición Universal de Aichi - Japón



Clase Creativa

Economía de la Experiencia

Sociedad de los Sueños

Innovación Radical

¿Por qué innovar?

outras formas de ver e fazer as coisas

otra forma de ver y hacer las cosas

**Iniciativa Joven**

+ 34 902 511 902 [www.iniciativajoven.org](http://www.iniciativajoven.org)

LA

IMAGINACIÓN

¡ Tiene la cabeza

llena de pájaros!



¿por que no?